

PRESS RELEASE

報道関係者各位

2022年9月20日
野村不動産コマース株式会社

リリースカテゴリ

商業施設

商業施設「KAMEIDO CLOCK」におけるデジタル教育の取り組み デジタル教育教室「REDEE KAMEIDO CLOCK 校」10月開校！ ～ゲームで学ぶデジタル教室「REDEE」都内初進出～

野村不動産コマース株式会社(本社：東京都新宿区、代表取締役社長：矢野 忠孝)は、本年4月にオープンした商業施設「KAMEIDO CLOCK (カメイド クロック)」において、ゲームで学ぶデジタル教室「REDEE (レディー)」を運営するレッドホースコーポレーション株式会社と共同で、REDEE 都内初進出となる「REDEE KAMEIDO CLOCK 校」を10月に開校いたします。それに先立ち9月17日より、無料体験会を実施しております。

■本取組みの背景

経済産業省の発表によるとIT人材は2030年に最大で79万人不足するとされています。また、文部科学省は、2020年度より小学生、2021年度より中学生、そして本年度より新高校生に対し、プログラミング教育を必修化し、IT人材の育成に取り組んでいます。しかしながら、新型コロナウイルス感染症のまん延による学級閉鎖や学校閉鎖の影響で学習の遅れを取り戻すのにかかる時間が多くなっている中で、プログラミング教育についてかける時間は非常に少ない状況です。

KAMEIDO CLOCKでは、商業施設初のeスポーツチームを発足させるなど、デジタル関連の取り組みを開業来進めておりますが、今般、昨今の社会課題を背景に、地域の子供達にも最先端のデジタル教育に触れる機会を増やし、学習に対する抵抗無く、楽しみながら自然とデジタルの技術や知識を身につけて欲しいという想いの下、REDEE KAMEIDO CLOCK 校を開校させる運びとなりました。

※出典：「IT人材需給に関する調査-調査報告書」(経済産業省) (https://www.meti.go.jp/policy/it_policy/jinzai/houkokusyo.pdf)



※無料体験会の様子

あしたを、つなぐ

 野村不動産グループ

PRESS RELEASE

■ REDEE KAMEIDO CLOCK 校について ～9月17日から無料体験会、10月より有料スクールスタート～

「REDEE」とは、ゲームを使ってデジタル技術を学ぶことができるデジタル教室です。ゲームには最先端のデジタル技術がふんだんに活用されており、ゲームへの興味が学習意欲に変われば、子どもたちが楽しみながら、自発的に、デジタルの技術や知識を身につけることができます。

REDEE KAMEIDO CLOCK 校は10月の開校に先立ち、9月17日より親子で参加するプログラミングの無料体験会を開催いたしました。無料体験会は、全7日・26回の実施を予定しており、事前申込み時点で200名を超える参加を予定しています。

10月からは有料スクールとして、最初の2カ月はスクラッチ（Scratch）※と教育版マイクラフト(Minecraft : Education Edition)※の2種類のプログラミングを用いたカリキュラムを提供いたします。スクール受講生は、10～11月の2カ月間で習得したプログラミングの知識と技術を駆使したゲーム制作などの成果を発表する場「REDEE グランプリ」に参加することが可能です。「REDEE グランプリ」では、「KAMEIDO CLOCK」の1F「カメクロコート」及び4F「カメラボ」にて、受講生自ら制作成果を発表してもらうことを予定しており、受講生のプレゼンテーション能力の向上にも繋がっていきます。

※スクラッチ（Scratch）：ブロックを組み合わせることで簡単にゲームが制作できるプログラミング

※教育版マイクラフト(Minecraft: Education Edition)：3Dブロックで構成された仮想空間の中で、ものづくりや冒険が楽しめるプログラミング

12月以降は、スクール受講生が「エンジニア」「クリエイター」「プロゲーマー」の3つの職業から1つを選択し、選択した職業の視点からデジタル世界を体験し、学びを深めるカリキュラムを提供します。具体的には、REDEEの講師がスクール受講生に対して説明をする座学型の「講義」、自由な時間に来館しテキストを読みながら自分で学習を進める「自己学習」の教育コンテンツを設ける予定で、楽しみながらまずは「やってみる」、次に「覚える」、そして「創り出す」というプロセスで学びを深めることが可能です。※現時点の予定であり、今後の予定が変わる場合がございます。

なお、REDEE KAMEIDO CLOCK 校では、吹田本校や全国の他の店舗同様、メタバースやプログラミング等の多彩なカリキュラムに参加できる「REDEE メンバーシップ」を設け、子ども達が自分の好きなことを体験し、将来の夢を広げる場を提供してまいります。



※グランプリイメージ及びカメクロコート
あしたを、つなぐ

PRESS RELEASE

■ REDEE について

「REDEE」は、ゲームの体験を通じて、デジタル技術をはじめ、広域な知識やスキルを獲得するための施設として、2020年3月1日に大阪府吹田市の「ららぽーと EXPOCITY」内にオープンした日本最大級のデジタル教育施設です。258席を有するシアターのプログラマー体験エリアで、eスポーツ大会の出場者さながらの体験やゲーム実況者体験、VRやドローンの体験、プログラミング教室など、誰もが気軽に楽しんで、学べる施設です。学校関係者向けの校外学習や修学旅行先としても大変人気のスポットで、コロナ禍においても多数の団体様が訪れています。

運営会社：レッドホースコーポレーション株式会社

公式 URL：<https://redee.game/>



※日本最大級のデジタル教育施設

■ REDEE KAMEIDO CLOCK 校 スクール概要について

スクール内容：①プログラミング講座（スクラッチ、マインクラフトの2種類）
②習得したプログラミングの知識と技術を駆使したオリジナルゲーム等制作
③成果発表

場所：KAMEIDO CLOCK（カメイドクロック） 4F「カメラボ」

日程：毎週 火曜日 ①15:30~16:30 ②17:00~18:00
土曜日 ①10:00~11:00 ②11:30~12:30 ③14:00~15:00 ④15:30~16:30

定員：各回 15名程度

料金：月額 6,600円（税込）※月3回分受講料